

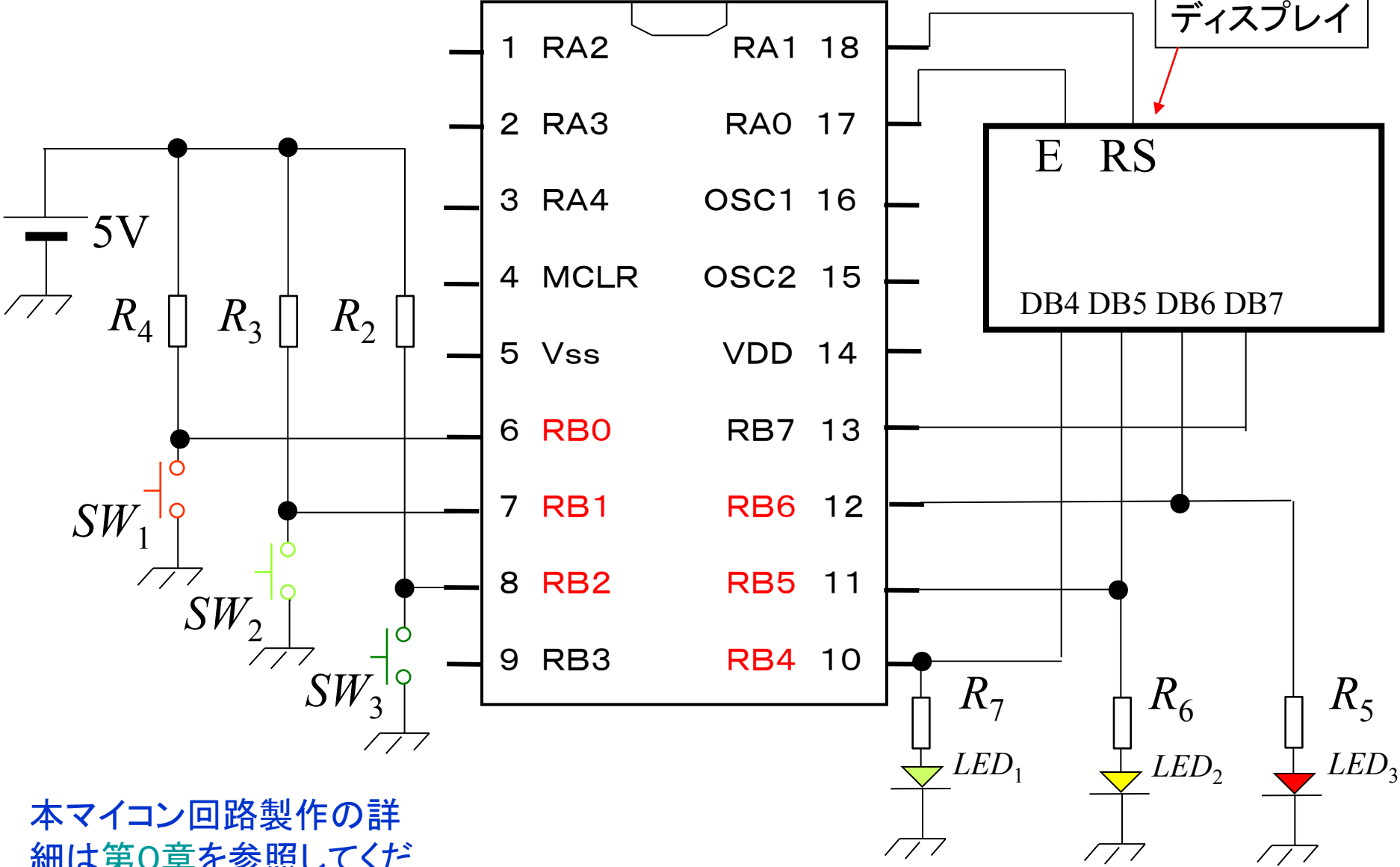
7. LCD(液晶ディスプレイ)の 制御を学ぼう

本稿のWebページ

<http://www.mybook-pub-site.sakura.ne.jp/PIC/index.html>

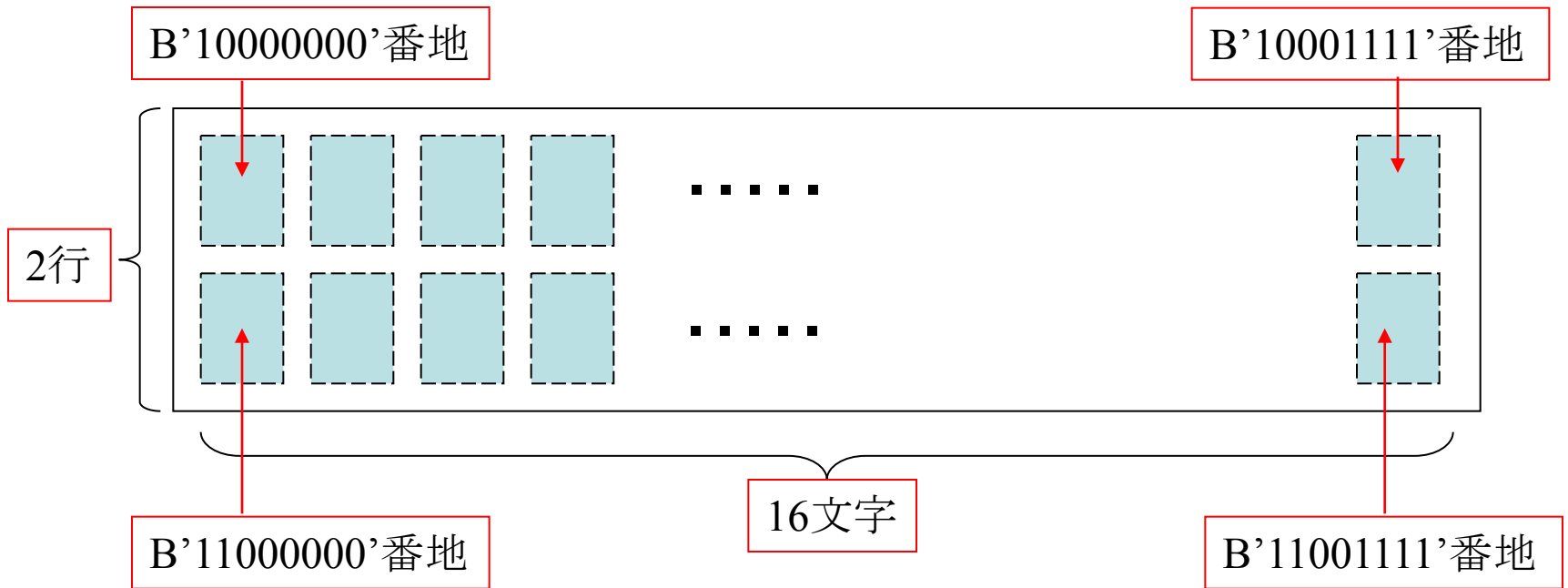
PIC16F84A

液晶
ディスプレイ



本マイコン回路製作の詳細は第0章を参照してください。

液晶



E=1, RS=0:液晶の番地指定

E=1, RS=1:表示用データを液晶に転送

→ 液晶の中の回路が送られてきたデータに対応する文字を自動的に表示します.

E=0:液晶へのアクセス不可

演習問題19. “コンニチハ ヨロシク” 以外のメッセージを出力するプログラムを作成せよ.

演習問題20. “Bの文字を液晶の右端の上下の行に表示し, SW1を押すと上の行の文字が一文字分左へ移動し, SW2を押すと下の行の文字が一文字分左へ移動し, SW3を押すと両方の文字が元の位置に戻るプログラムを作成せよ.

液晶に表示できる文字と, その文字コード表は第0章で購入したLCDキャラクタディスプレイモジュールに付属しています.

2004年8月

著者： 古橋武
名古屋大学工学研究科計算理工学専攻
furuhashi@cse.nagoya-u.ac.jp